

## Аннотация дисциплины Б.1.1.17 Дисциплина. Безопасность жизнедеятельности

Дисциплина "Безопасность жизнедеятельности" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Садово-парковое и ландшафтное строительство" направления подготовки "35.03.10 Ландшафтная архитектура".

Дисциплина изучается в 3 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-3 Способен создавать и поддерживать безопасные условия выполнения производственных процессов
2. УК-8 Способен создавать и поддерживать в повседневной жизни и в профессиональной деятельности безопасные условия жизнедеятельности для сохранения природной среды, обеспечения устойчивого развития общества, в том числе при угрозе и возникновении чрезвычайных ситуаций и военных конфликтов

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Введение в безопасность. Человек и техносфера
2. Идентификация и воздействие на человека вредных и опасных факторов среды обитания
3. Виды и условия трудовой деятельности
4. Обеспечение комфортных условий для жизни и деятельности человека
5. Защита человека и среды обитания от вредных и опасных факторов
6. Классификация чрезвычайных ситуаций и объектов экономики по потенциальной опасности
7. Классификация и характеристика поражающих факторов чрезвычайных ситуаций природного характера
8. Управление безопасностью жизнедеятельности

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические и лабораторные занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, классическая лекция.